



Skills Heroes 2018-2019

Factsheet wedstrijdopdrachtontwikkeling

Skills Heroes

WorldSkills Netherlands ontwikkelt, onder de naam Skills Heroes, in samenwerking met onderwijs en bedrijfsleven, vakwedstrijden voor het mbo. Ten aanzien van de ontwikkeling van wedstrijden gelden de volgende ambities:

- Wedstrijden vormen een afspiegeling van de hedendaagse beroepsuitoefening zoals die zich toont in de dagelijkse praktijk van beroepen.
- Wedstrijdopdrachten komen voort uit –en zijn herleidbaar tot- de kerntaken en werkprocessen van het betreffende beroep zoals vermeld in de kwalificatiedossiers.
- Wedstrijdopdrachten zijn opgesteld en gevalideerd door zowel bedrijfsleven als onderwijs.
- Wedstrijden maken excellentie in vakmanschap zichtbaar, excellentie overstijgt daarbij competentie.

Onder excellentie wordt het volgende verstaan:

- Boven het examenniveau;
- De geleerde kennis en vaardigheden, toepassen in veranderende omstandigheden;
- Innovatief en ondernemend gedrag;
- Eigen initiatief en creativiteit.

Wedstrijdopdrachten - onderdelen

De wedstrijdopdrachtontwikkelaar ontwikkelt drie opdrachten voor 1 beroep, te weten:

1. De voorrondewedstrijd: dient 2 tot maximaal 4 uur te beslaan en wordt op school uitgevoerd (doelgroep: studenten; dit is keuze van de school/docent).
2. De kwalificatiewedstrijd: deze dient 5,5 tot 6 uur te beslaan (doelgroep: winnaars voorronde wedstrijden).
3. De nationaal kampioenschapwedstrijd: deze dient 12 tot 15 uur te beslaan verdeeld over twee à drie dagen (doelgroep: winnaars kwalificatiewedstrijden).

Welke wedstrijden ontwikkelt worden is afhankelijk van het beroep en het aantal ingeschreven scholen en wordt voorafgaand aan een ontwikkelcyclus bekendgemaakt (halverwege mei).

Ontwikkeltool en Competitie Registratie Systeem (CRS)

Voor de ontwikkeling van de opdrachten en beoordelingen wordt gebruikgemaakt van de door WorldSkills Netherlands ontwikkelde (digitale) ontwikkeltool in het CRS. Op deze manier worden de wedstrijdopdrachten ontwikkeld volgens een vast format. Dit format wordt in een training besproken en omvat naast de wedstrijdopdracht de volgende onderdelen:

Opdrachtomschrijving

Om studenten (en docenten) vooraf te informeren (in algemene zin) over de wedstrijdopdracht, wordt algemene (vooraf)informatie over de wedstrijdopdracht verstuurd naar de scholen en deelnemers.



Beoordelingscriteria

Iedere wedstrijd is voorzien van vooraf gedefinieerde beoordelingscriteria die zijn afgestemd in het team van ontwikkelaars én met WorldSkills Netherlands.

Werkplek- en inventarislijst

Om de wedstrijden op locatie goed te kunnen organiseren en uitvoeren, is heldere en overzichtelijke informatie nodig over de benodigde machines, materialen en te gebruiken 'ingrediënten'. Daarnaast moet weergegeven worden wat de deelnemers wel en niet mee mogen (of moeten) nemen (of gebruiken) tijdens wedstrijdopdrachten; de zogenaamde inventarislijst. Voor de finale wedstrijd wordt dit opgemaakt in de CRS infratool.

De compleetheit van deze informatie is van groot belang voor de organisatie van de wedstrijden (op locatie).

Opdrachtontwikkelingsproces

- De ontwikkelaar levert na afstemming met de tegenlezer vóór de deadline de wedstrijdopdracht aan in de CRS ontwikkeltool.
- Vervolgens kijkt de Assessment Advisor naar de beoordelingscriteria en geeft de wedstrijd OF door aan de Onderwijskundige OF zet deze terug naar de auteur om bij te stellen op aspecten.
- De onderwijskundige beoordeelt onder meer de samenhang tussen de wedstrijdopdracht en het kwalificatiedossier, de duidelijkheid en overzichtelijkheid en de toepassing van het format. Nadat de Onderwijskundige akkoord heeft gegeven gaat de wedstrijdopdracht naar de Neerlandicus.
- Na een laatste controle wordt de wedstrijd definitief vastgesteld en gepubliceerd. Hiermee komt een wedstrijd beschikbaar voor uitvoering en worden organisaties en deelnemers volgens een vast publicatieschema geïnformeerd.

Wedstrijdopdracht – ontwikkelaars

De wedstrijdopdrachten worden ontwikkeld door een (klein) team van mensen waarin zowel het onderwijs als het bedrijfsleven zijn vertegenwoordigd. Eén van deze mensen is zogenaamd 'hoofdontwikkelaar' en verantwoordelijk voor de uiteindelijke opdracht. Daarnaast is er een tegenlezer. De taken en verantwoordelijkheden worden onderling afgestemd.

Profiel, taken en verantwoordelijkheden – Hoofdontwikkelaar

Taken, verantwoordelijkheden & tijdsinvestering

De Hoofdontwikkelaar is verantwoordelijk voor de ontwikkeling van de wedstrijdopdrachten, in samenwerking en afstemming met de tegenlezer. Hij / zij is:

- Eerste aanspreekpunt voor WorldSkills Netherlands;
- Draagt zorg voor de kwaliteit van de wedstrijdopdrachten, beoordelingscriteria, inventarislijst en bijbehorende documenten;
- Bepaalt (bij aanvang) met de tegenlezer de inhoud van de opdrachten/modules en werkt de opdracht (in overleg en samenwerking met de tegenlezer uit);
- Is (verplicht) aanwezig bij de training georganiseerd door WorldSkills Netherlands.



Profiel

Om als Hoofdontwikkelaar aan de slag te kunnen gaan, is het van belang dat hij / zij:

- ICT vaardig is;
- Minimaal 5 jaar werkervaring heeft in het onderwijs van het betreffende beroep;
- Bekend is met de opbouw van het betreffende kwalificatiedossier;
- Bekend is met vakwedstrijden;
- Bekend is met of zich wil verdiepen in de opzet en ontwikkeling van toetsing / wedstrijden en bijbehorende beoordelingscriteria en opzet;
- In staat is opdrachten te ontwikkelen die het examenniveau / kwalificatiedossier overstijgen, excellentie meten en voldoen aan hetgeen het onderwijs en het bedrijfsleven vereisen;
- Het hebben van een degelijk netwerk in het bedrijfsleven voor de betreffende wedstrijd waarop een beroep kan worden gedaan, wordt als pré gezien;
- Aanwezig is bij de training.

Tijdsinvestering

Als Hoofdontwikkelaar is de geschatte tijdsinvestering als volgt. Uiteraard is e.e.a. afhankelijk van ervaring en bekendheid met het ontwikkelen van vakwedstrijden.

- Voorronde: 8 tot 12 uur
- Kwalificatie, halve finale en korte finale: 12 tot 16 uur
- Finale (2,5 dag): 20 tot 32 uur
-

[Profiel, taken en verantwoordelijkheden – Tegenlezer](#)

Taken, verantwoordelijkheden & tijdsinvestering

De tegenlezer is mede verantwoordelijk voor de inhoud en opzet van de wedstrijdopdrachten.

* Hij / zij:

- Bepaalt samen met de ontwikkelaar/hoofdschrijver de inhoud van de opdrachten;
- Beoordeelt of de wedstrijd voldoet aan hetgeen het bedrijfsleven vereist. Denk hierbij aan het geven van een realistische weergave van de beroepspraktijk en het inbedden van (de laatste) innovaties uit het werkveld in de opdracht.
- Geeft commentaar op de inhoud die de ontwikkelaar/hoofdschrijver heeft gemaakt, rekening houdend met hetgeen het onderwijs en bedrijfsleven vereist;
- Is aanwezig bij de training.

Profiel

Om als tegenlezer aan de slag te kunnen gaan, is het van belang dat hij / zij:

- ICT vaardig is;
- Minimaal 5 jaar werkervaring heeft in relatie tot het betreffende beroep in het onderwijs of bedrijfsleven;
- Inzicht heeft in innovaties die in het betreffende beroep gelden.

Daarnaast wordt bekendheid met het onderwijsveld en vakwedstrijden evenals het hebben van een degelijk netwerk in het bedrijfsleven voor de betreffende wedstrijd waarop een beroep kan worden gedaan, als pré gezien.



Tijdsinvestering

Om een wedstrijd tegen te lezen en van commentaar te voorzien, is de inschatting van de tijd als volgt:

- Voorronde: 2 tot 4 uur
- Kwalificatie, halve finale en korte finale: 2 tot 4 uur
- Finale (2,5 dag): 4 tot 8 uur

Vergoeding

De vergoeding voor de werkzaamheden van hoofdontwikkelaar bedragen tussen de €1250 en €1500 (excl. BTW).¹

De vergoeding voor de werkzaamheden van tegenlezer bedragen tussen de €200 en €450.

Planning & Deadlines

Deadline eerste concepten gereed

De trainingen zullen plaatsvinden in mei/juni.

Voor de zomervakantie wil WorldSkills Netherlands de wedstrijdopdracht van de voorronde- en kwalificatiewedstrijden gereed hebben.

Contactgegevens

Voor meer informatie over de ontwikkeling van wedstrijdopdrachten kun je contact op nemen met

Audrey van Soest

T. 088 – 080 88 85

E. vansoest@worldskillsnetherlands.nl

¹ De vergoedingen zijn afhankelijk van de wedstrijdopzet, dit wordt voorafgaand aan de ontwikkelcyclus bekendgemaakt.